

【8人制サッカー2人制審判】

- ・ 主審をR1、第2審判をR2と表記する。

・  : 審判  : ボール  : 攻撃  : 守備  : GK

- ・ 主審と第2審判の両者が違反に対して合図し、その間に不一致があった場合、主審の判定が優先される。

- ・ 原則、判定は争点に近い審判が行うが、角度等により争点に近い審判が判定できない場合は、もう一人の審判が離れていても判定を行うことはできる。

※ 争点とは、ボールを奪い合う場所を指す。

- ・ ボールが移動した場所やボールが無い場所でのファウルは、その場所により近い審判が判定する。

- ・ 審判のポジションは、18に分けた各エリアを参考にする。

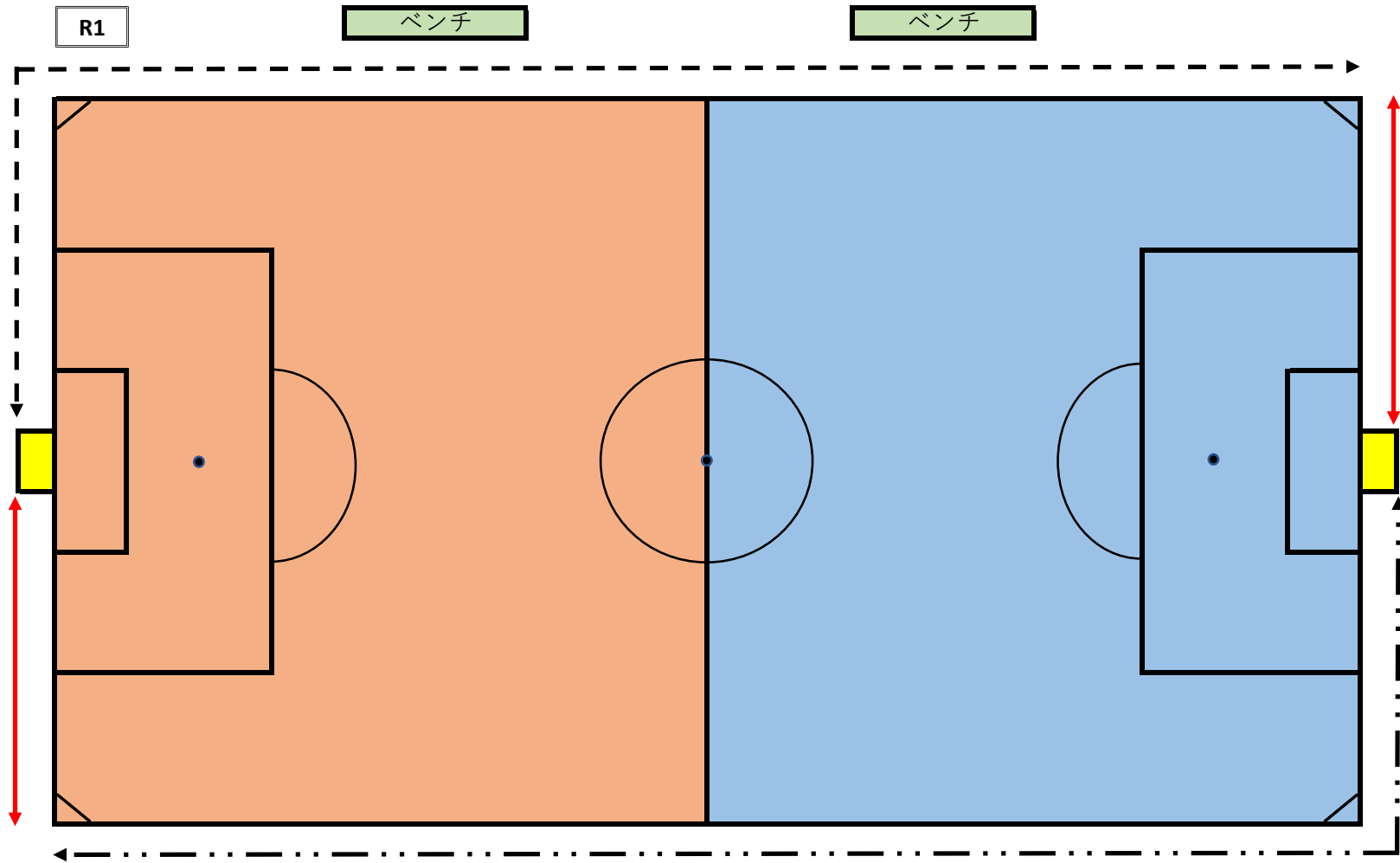
- ・ 守備側チーム  の審判は、原則はオフサイドラインをキープする。

- ・ KICK OFFの合図（ホイッスル）は、攻撃側の審判が行う。

- ・ 前半、後半、延長戦の前後半の終了の合図（ホイッスル）は、アディショナルタイムを考慮しながら主審が行う。

- ・ オフサイドのシグナルは、右腕を頭上に上げ、右腕でポイントを示す。

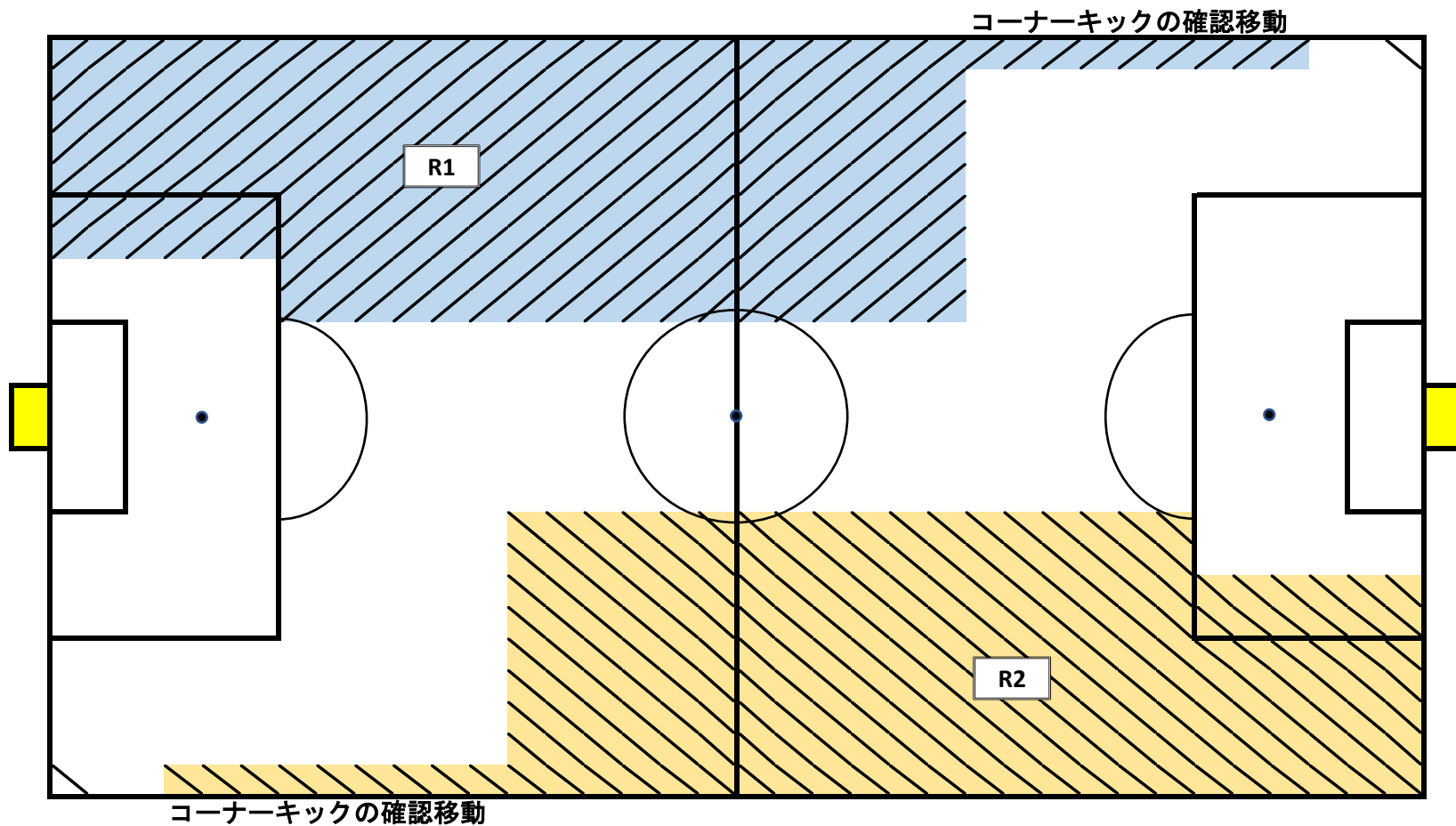
【R1とR2の担当】





- ・ R1がベンチ側、R2は反対側を担当する。
- ・ R1は ←-----→ のタッチラインとゴールラインの判定を担当する。
- ・ R2は ←·····→ のタッチラインとゴールラインの判定を担当する。
- ・ R1とR2は、 ←————→ のゴールラインの判定を担当する。（角度や距離を考慮し、より良いRが判定する）

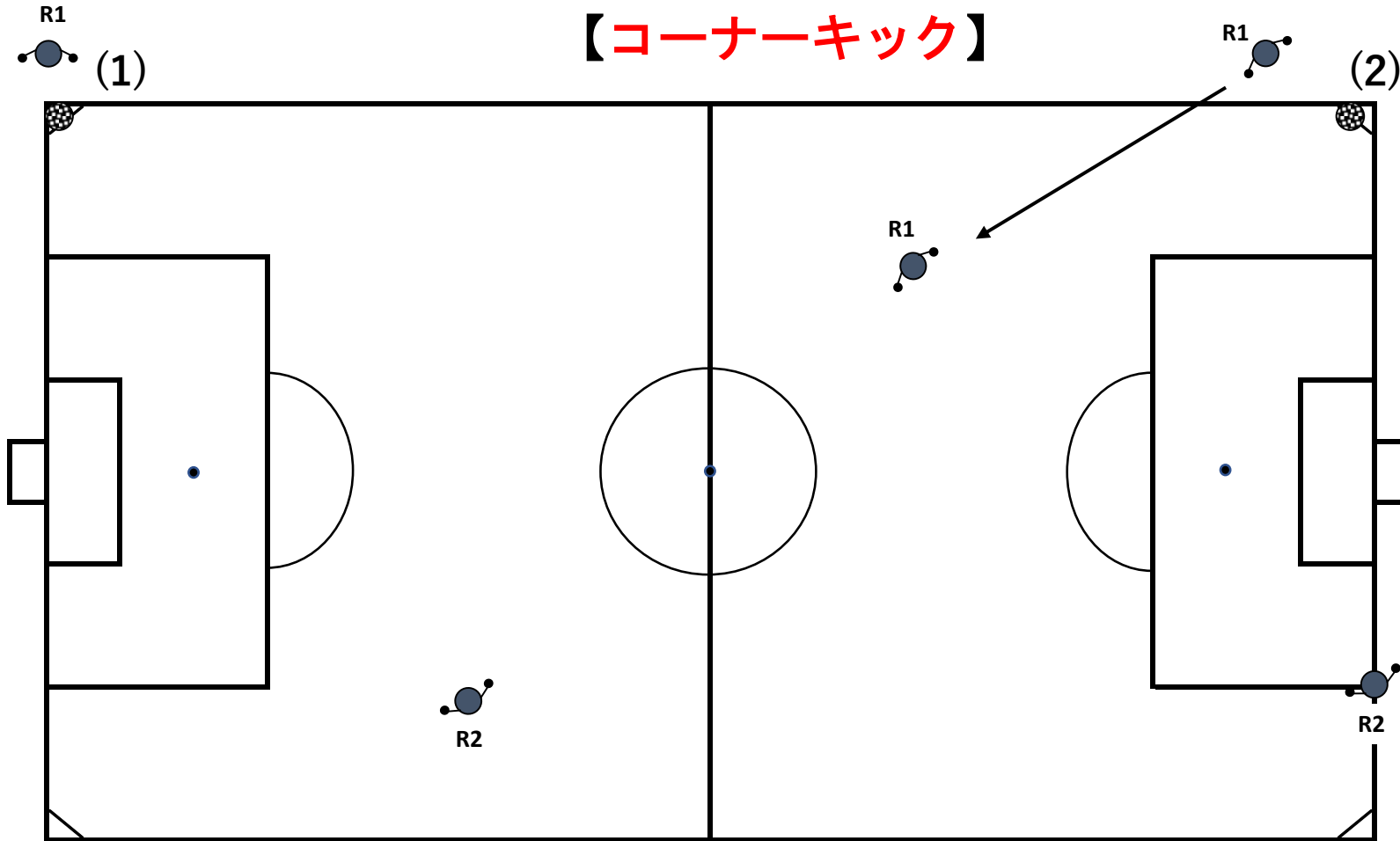
- ・ R1は 側のオフサイドラインを注視する
 - ・ R2は 側のオフサイドラインを注視する
- ※ 守備側の審判はオフサイドラインをキープする
 (守備側の後方から2人目の競技者が相手フィールド内に入った場合は、注視する)

【審判の移動範囲】



- ・ R 1は概ね  のエリア内を移動範囲とする
- ・ R 2は概ね  のエリア内を移動範囲とする

【コーナーキック】



(1)コーナーキック

【R 1の任務】

- ①ボールがコーナーエリア内に置かれているか確認
- ②守備側の規定の距離を離れているか確認
- ③インプレー及びアウトオブプレーを判定
- ④ペナルティエリア内でのファウル等への注視と判定

【R 2の任務】

- ①ペナルティエリア内でのファウル等への判定を補助
- ②再開の合図が必要な場合はR 2が行う。

(2)コーナーキック

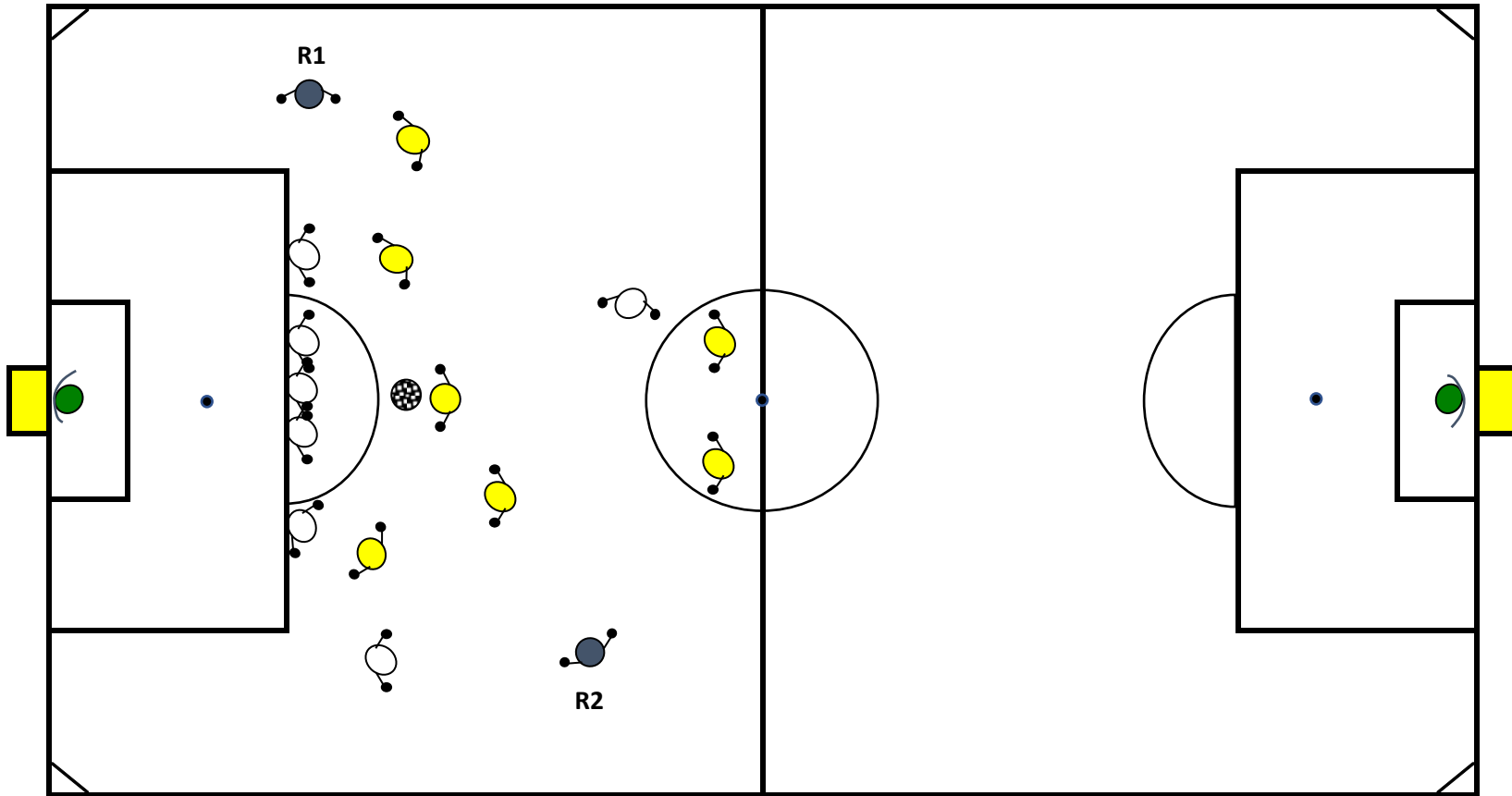
【R 1の任務】

- ①ボールがコーナーエリア内に置かれているか、できる限り近づき確認、コーナーアークから守備側が既定の距離を離れているか確認して次のポジションに移動
- ②ペナルティエリア内でのファウル等への判定を補助
- ③再開の合図が必要な場合はR 1が行う。

【R 2の任務】

- ①インプレー及びアウトオブプレーを判定
- ②ペナルティエリア内でのファウル等への注視と判定

【フリーキック】



【R1の任務】

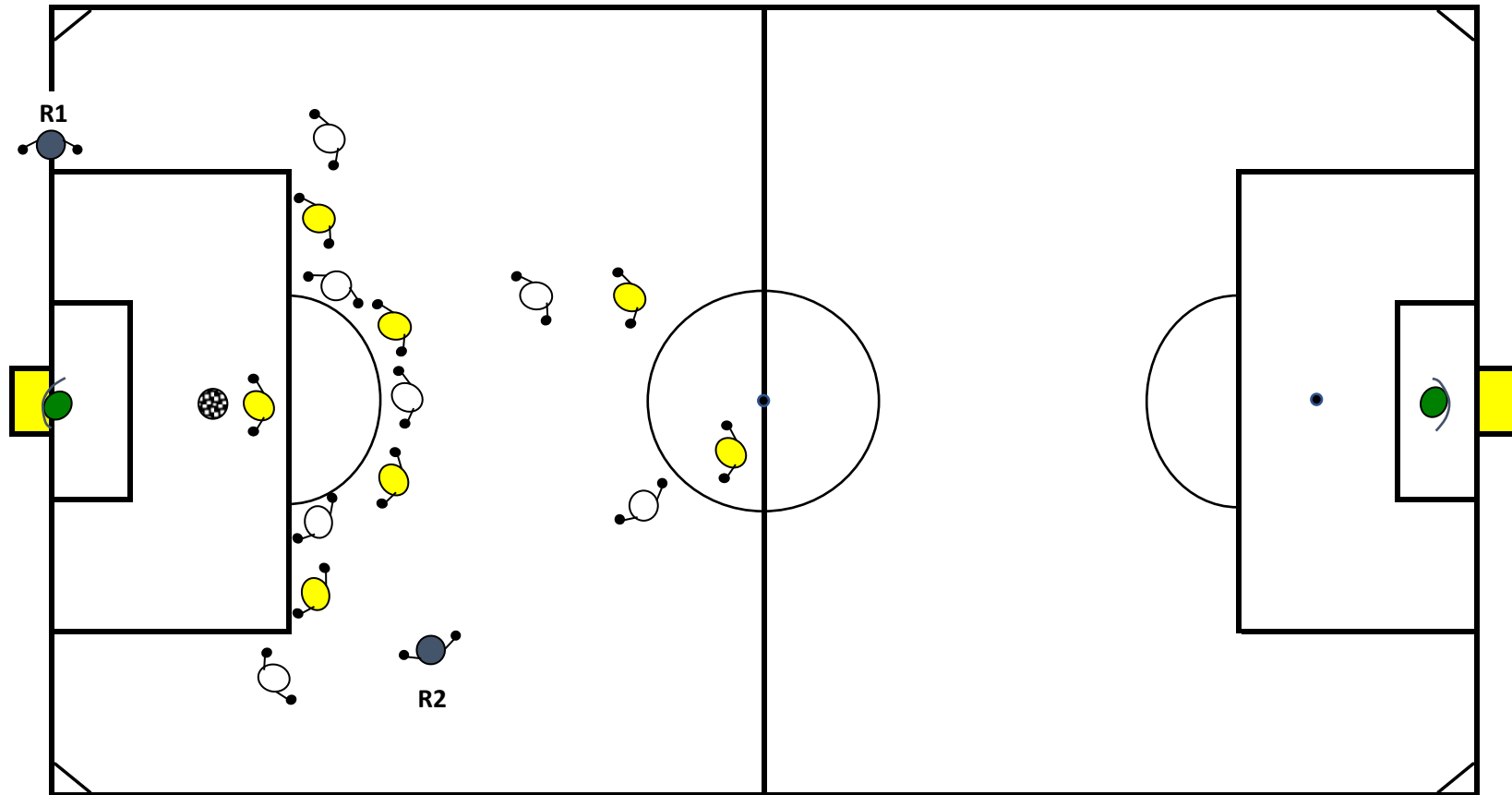
- ①オフサイドの反則への注視と判定
- ②既定の距離などファウル等への注視と判定

【R2の任務】

- ①壁付近でのファウル等への判定を補助
- ②攻撃側  のオフサイドラインを注視
- ③再開の合図が必要な場合はR2が行う。

※ ゴールから遠いFKにおいても、原則はR1とR2のポジションは同じ。

【試合中のPK】



【R1の任務】


①ペナルティキックの進め方の確認を行う。

②キーパーの飛び出しと得点を注視


【R2の任務】

①ペナルティエリア内等への侵入の確認を行う。

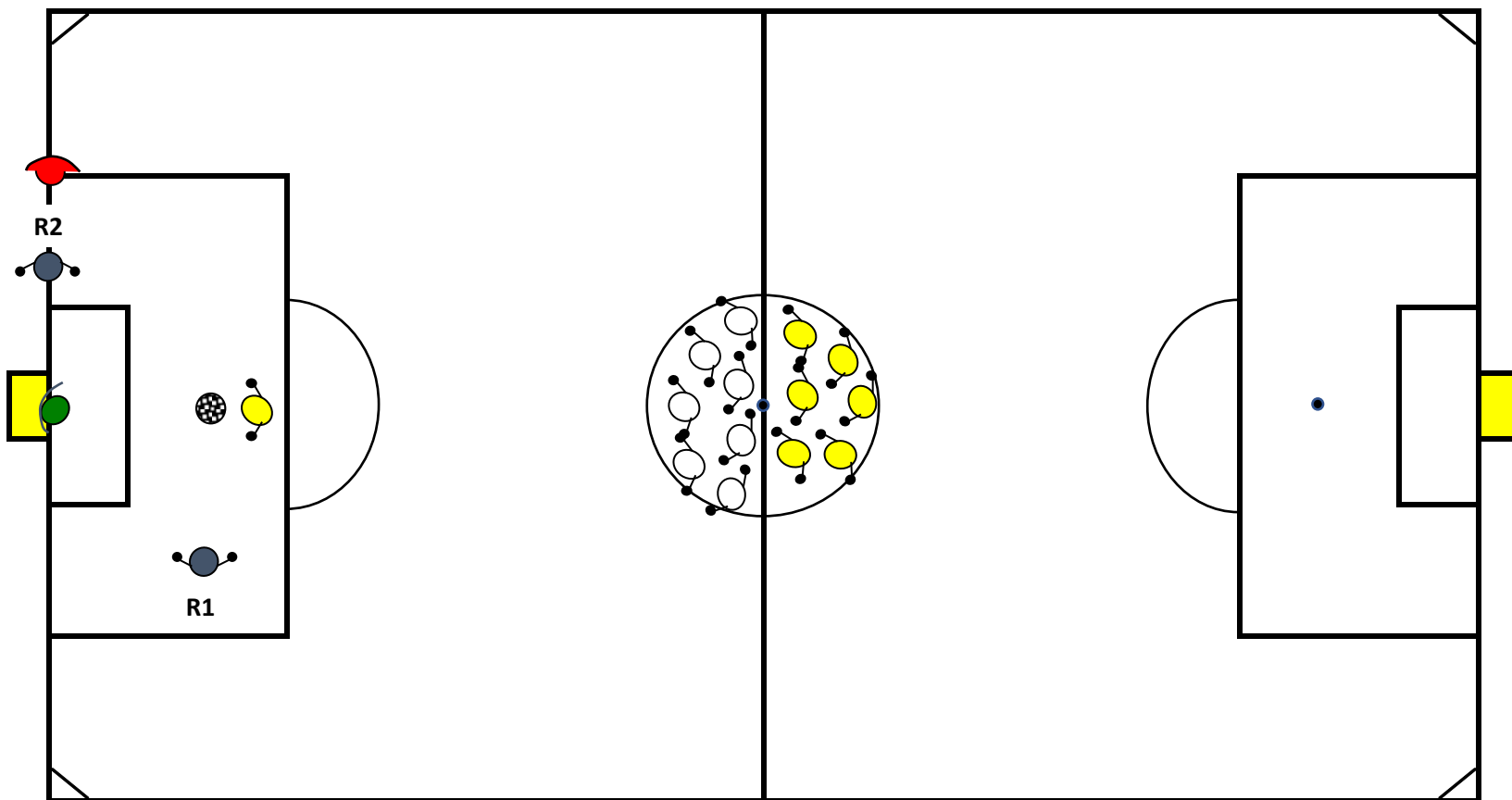
②キッカーの反則を注視

③攻撃側  のオフサイドラインを注視

④笛で合図を行う。

※:守備側チーム  の審判は、インプレー後に素早くオフサイドラインをキープする

【勝者決定のPK】



【R1の任務】

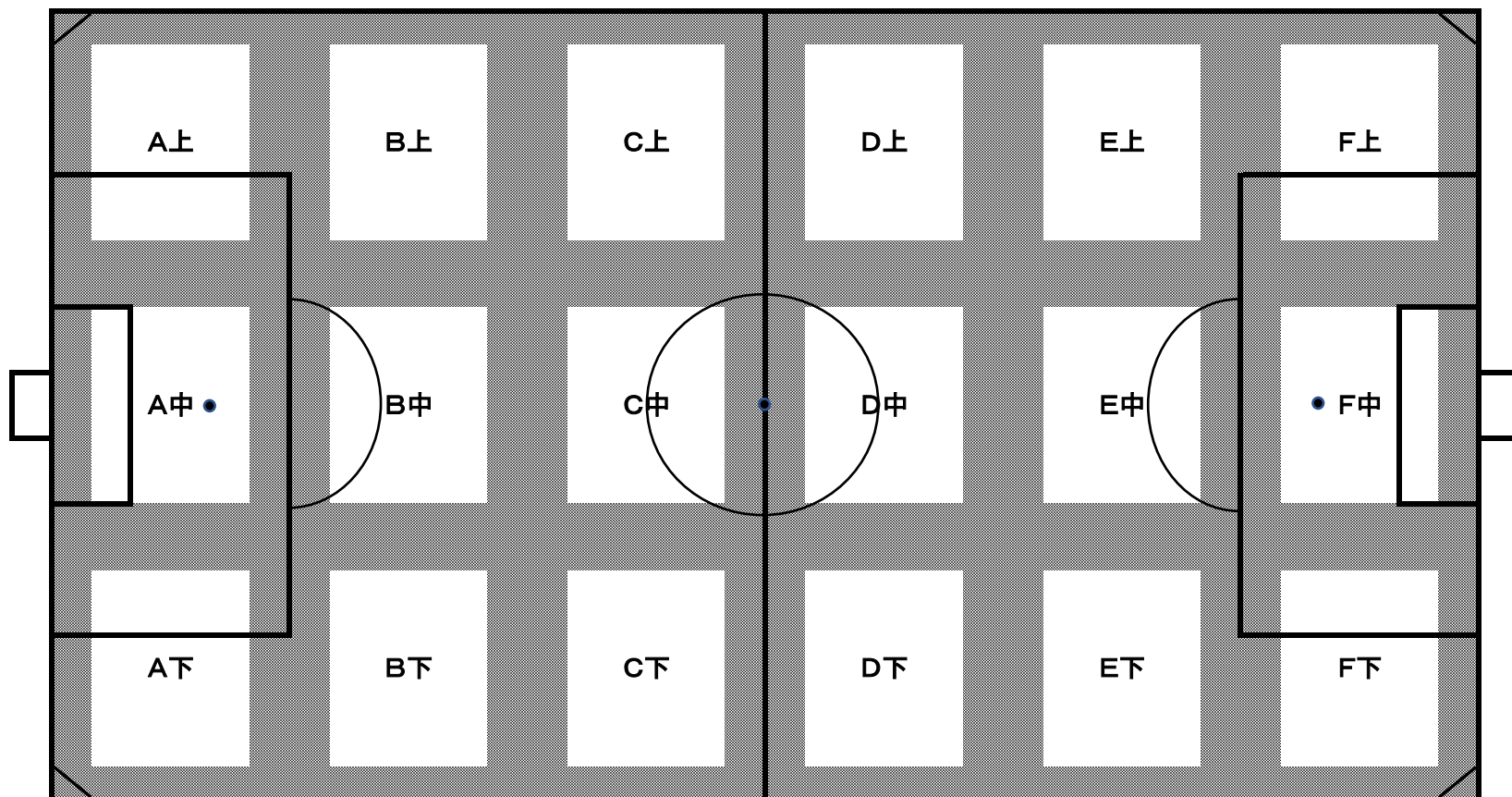
- ①ペナルティキックの進め方の確認を行う。
- ③センターサークル内の選手の注視

- ②笛で合図を行う。

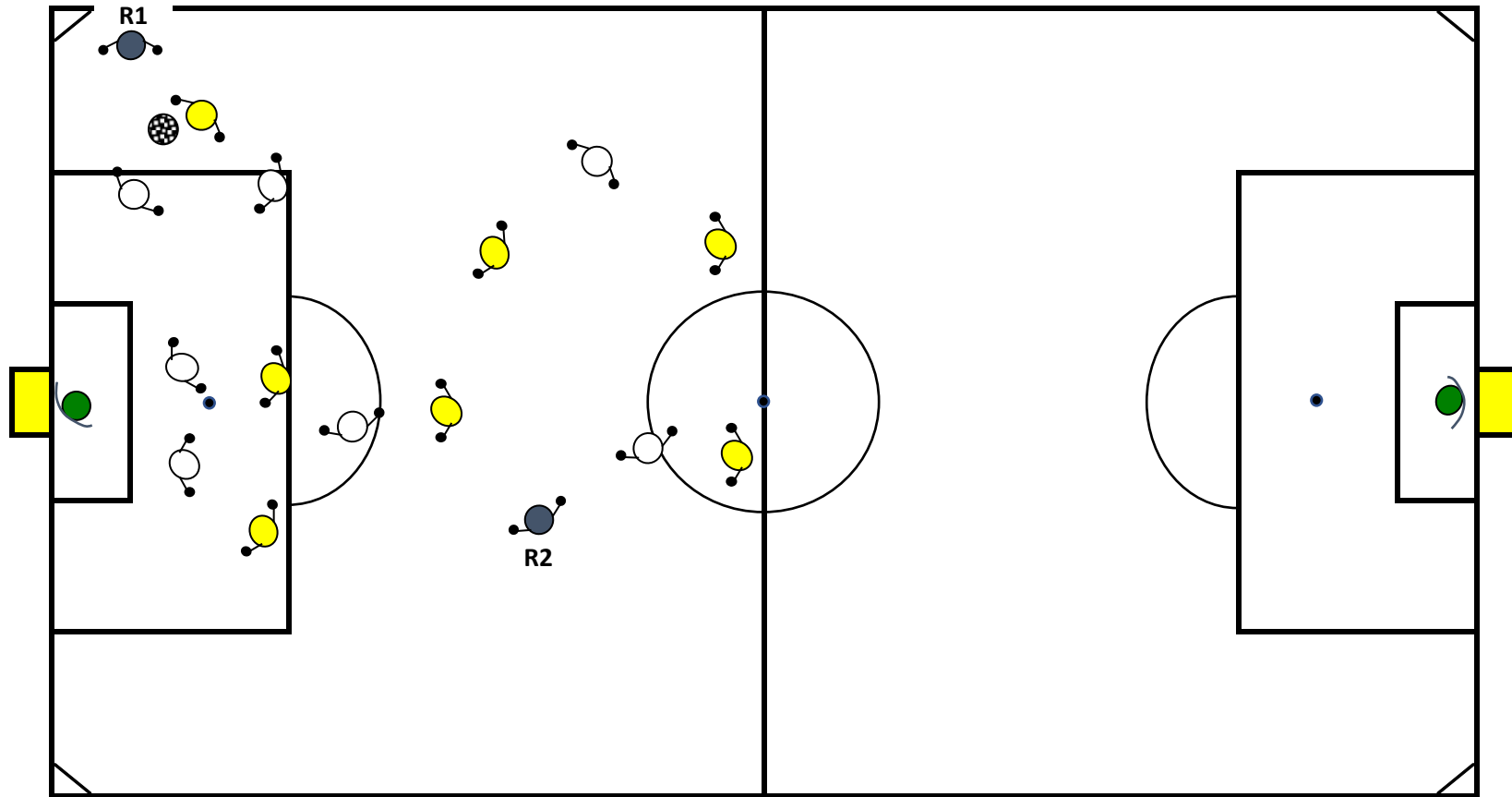
【R2の任務】

- ②キーパーの飛び出しと得点を注視

【ボール位置エリア分け】



【A上エリア】



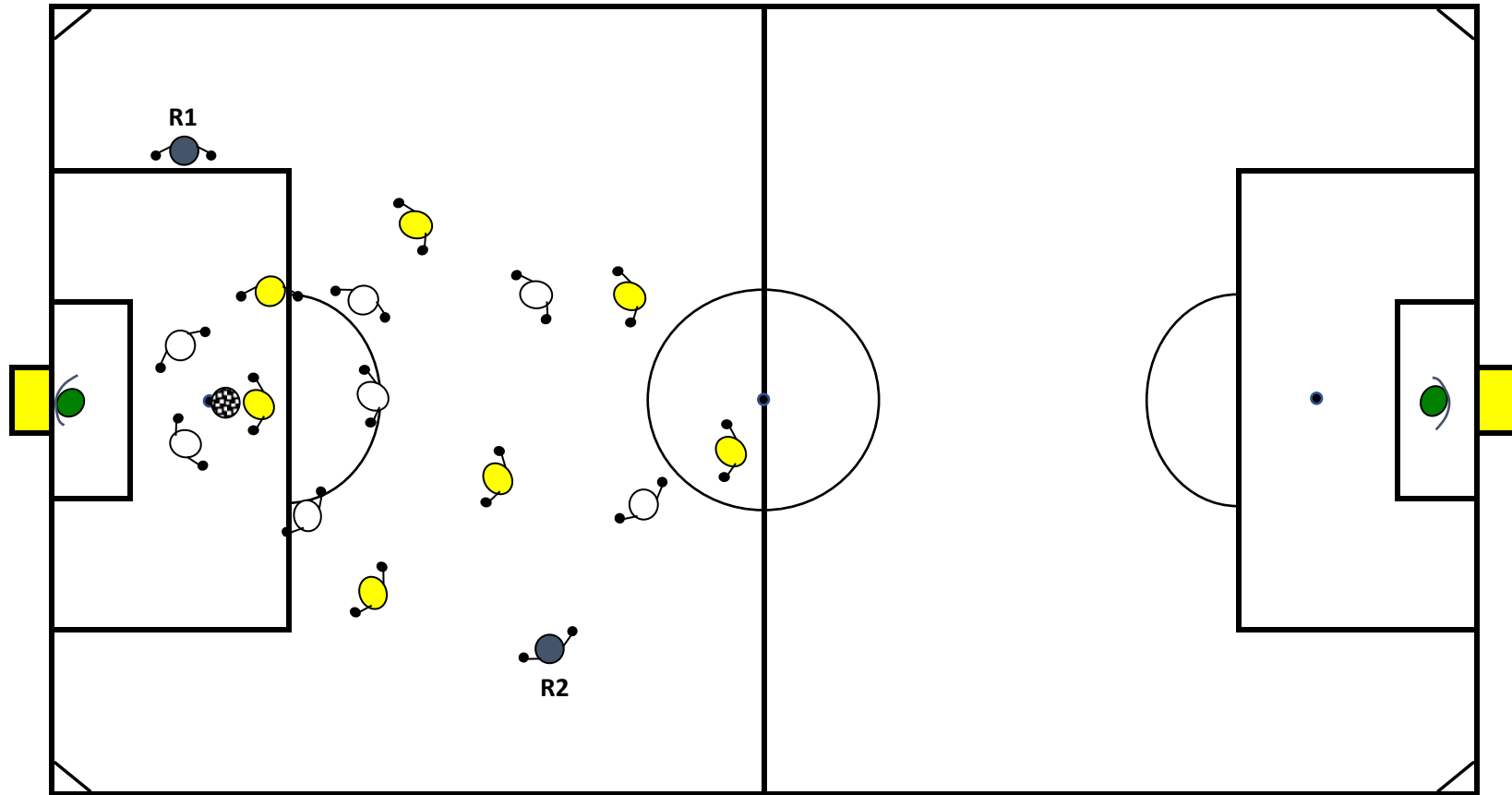
【R1の任務】

- ①オフサイドの反則への注視と判定
- ②A上エリア内でのファウル等への注視と判定

【R2の任務】

- ①A上エリア内でのファウル等への判定を補助
- ②攻撃側  のオフサイドラインを注視

【A中エリア】



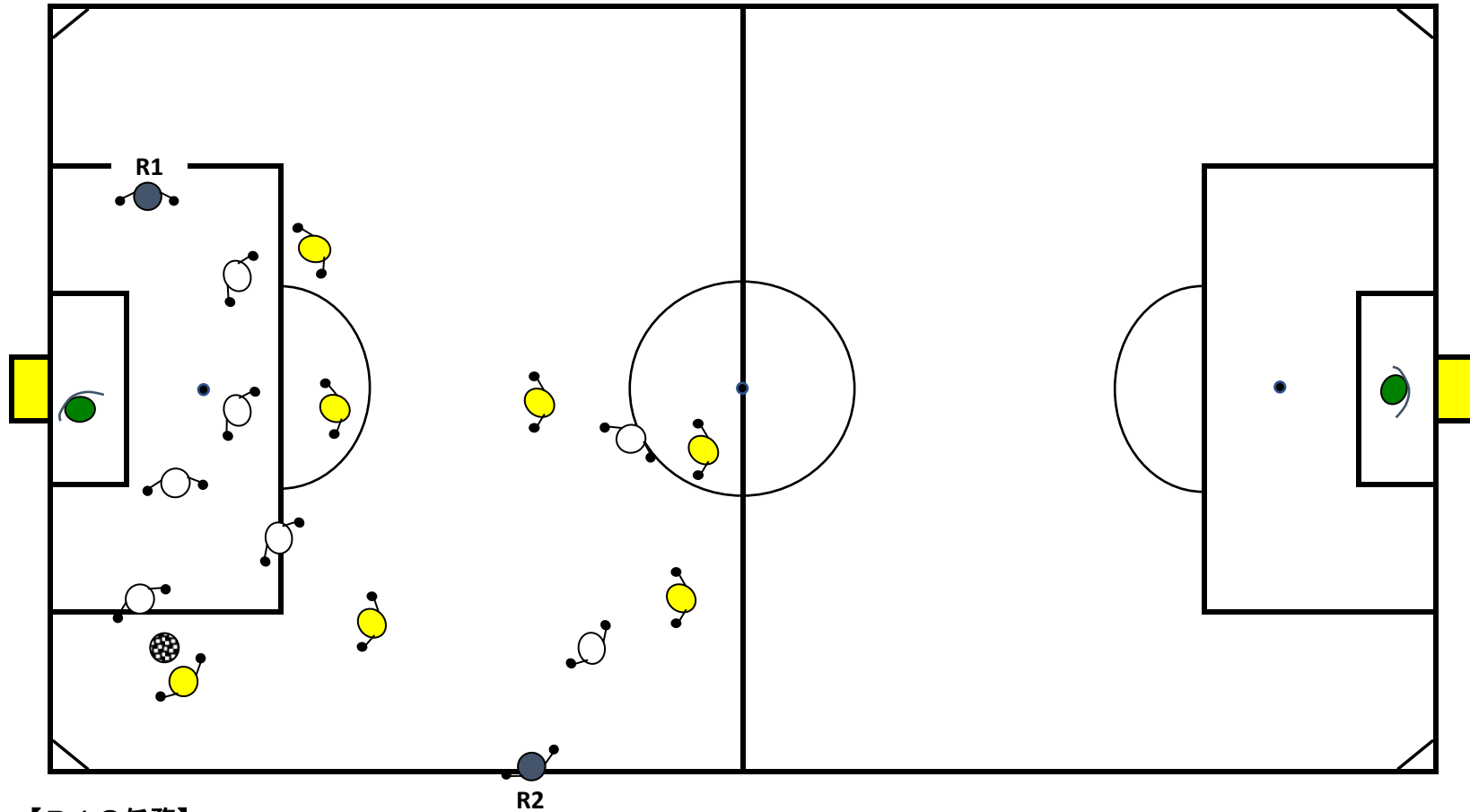
【R1の任務】

- ①オフサイドの反則への注視と判定 ②A中エリア内でのファウル等への注視と判定

【R2の任務】

- ①A中エリア内でのファウル等への判定を補助 ②攻撃側  のオフサイドラインを注視

【A下エリア】



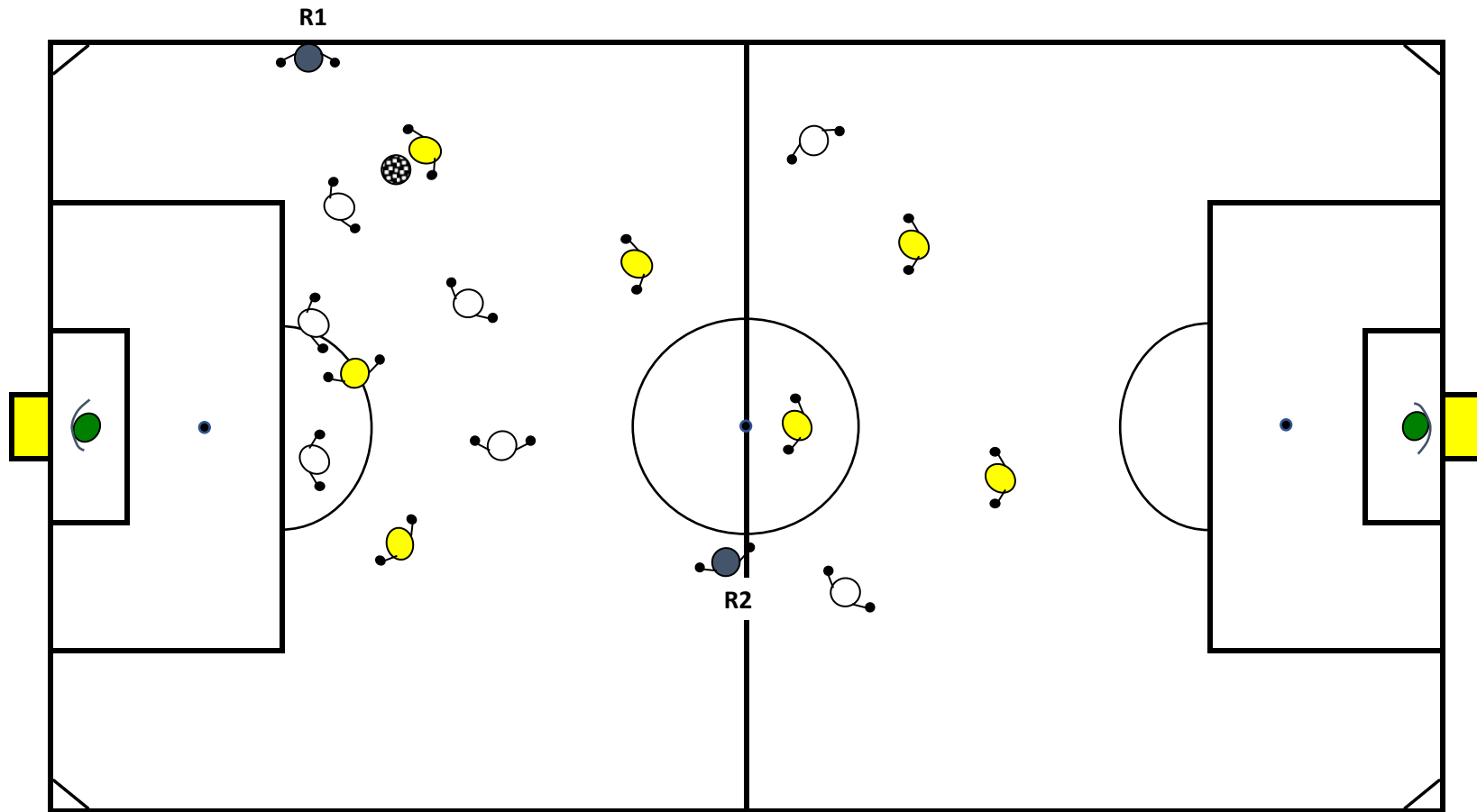
【R1の任務】

- ① オフサイドの反則への注視と判定
- ② A下エリア内でのファウル等への判定を補助

【R2の任務】

- ① A下エリア内でのファウル等への注視と判定
- ② 攻撃側  のオフサイドラインを注視


【B上エリア】



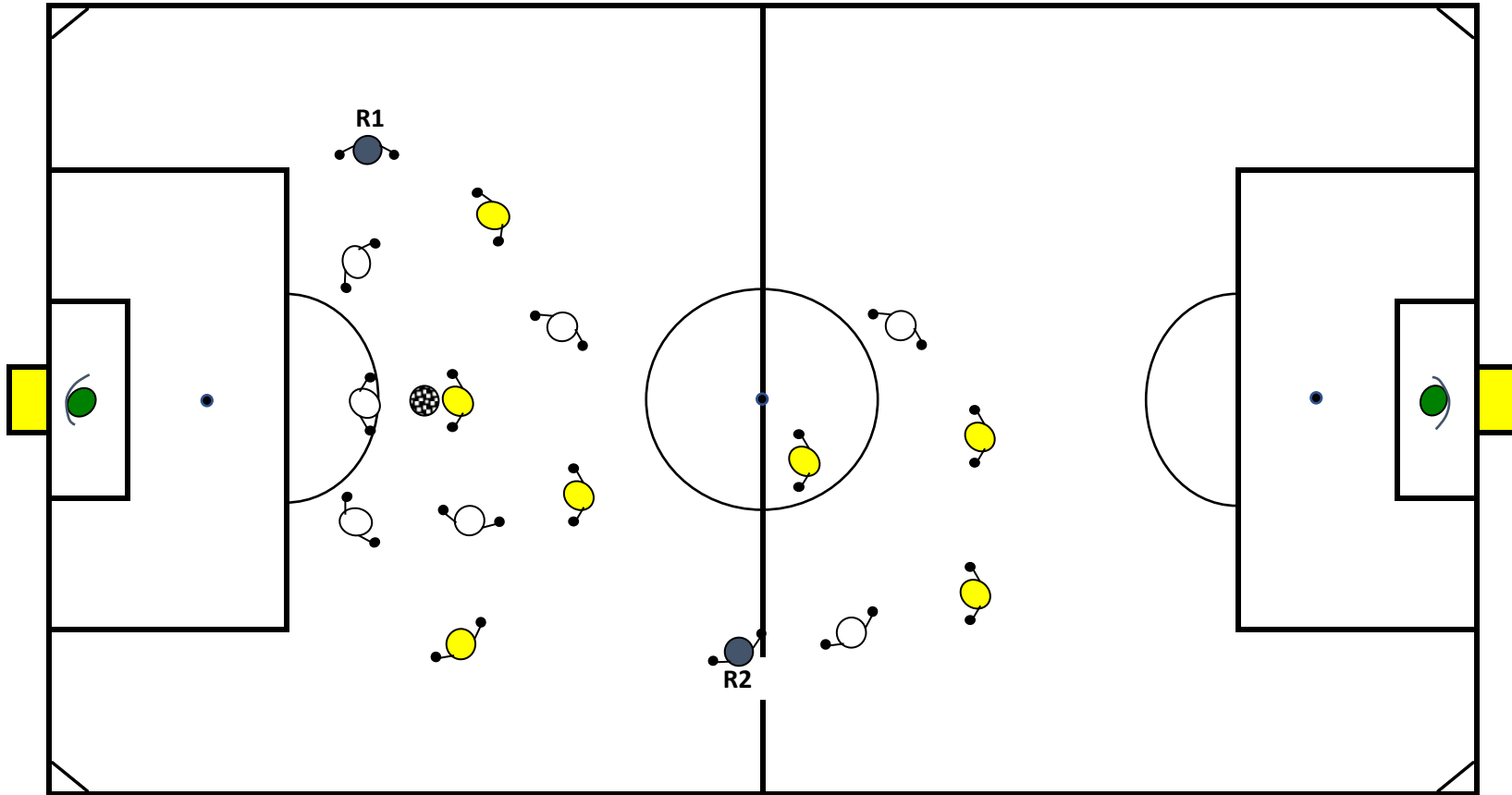
【R1の任務】

- ①オフサイドの反則への注視と判定
- ②B上エリア内でのファウル等への注視と判定

【R2の任務】

- ①B上エリア内でのファウル等への判定を補助
- ②攻撃側  のオフサイドラインを注視

【B中エリア】



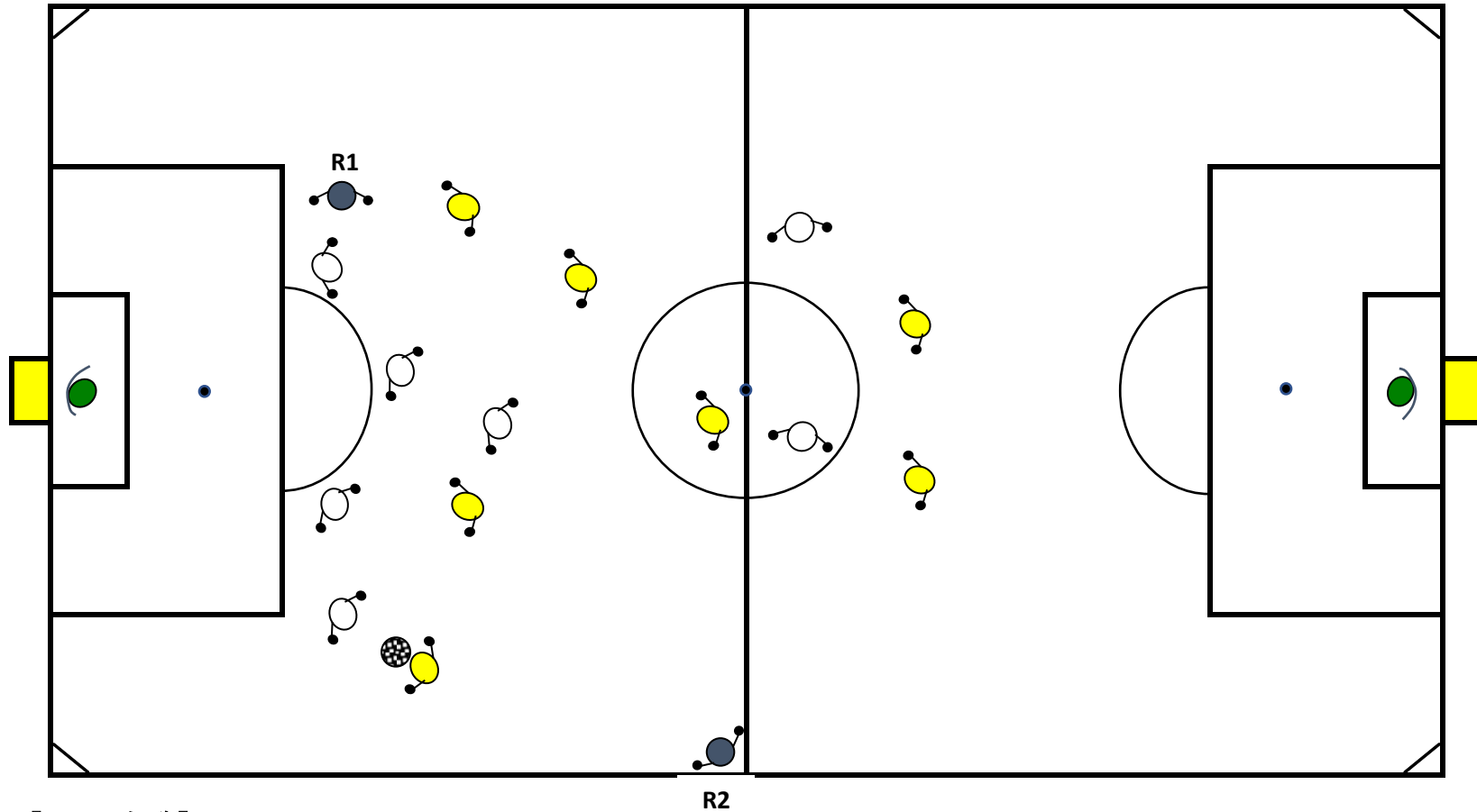
【R1の任務】

- ①オフサイドの反則への注視と判定 ②B中エリア内でのファウル等への注視と判定

【R2の任務】

- ①B中エリア内でのファウル等への判定を補助 ②攻撃側  のオフサイドラインを注視

【B下エリア】



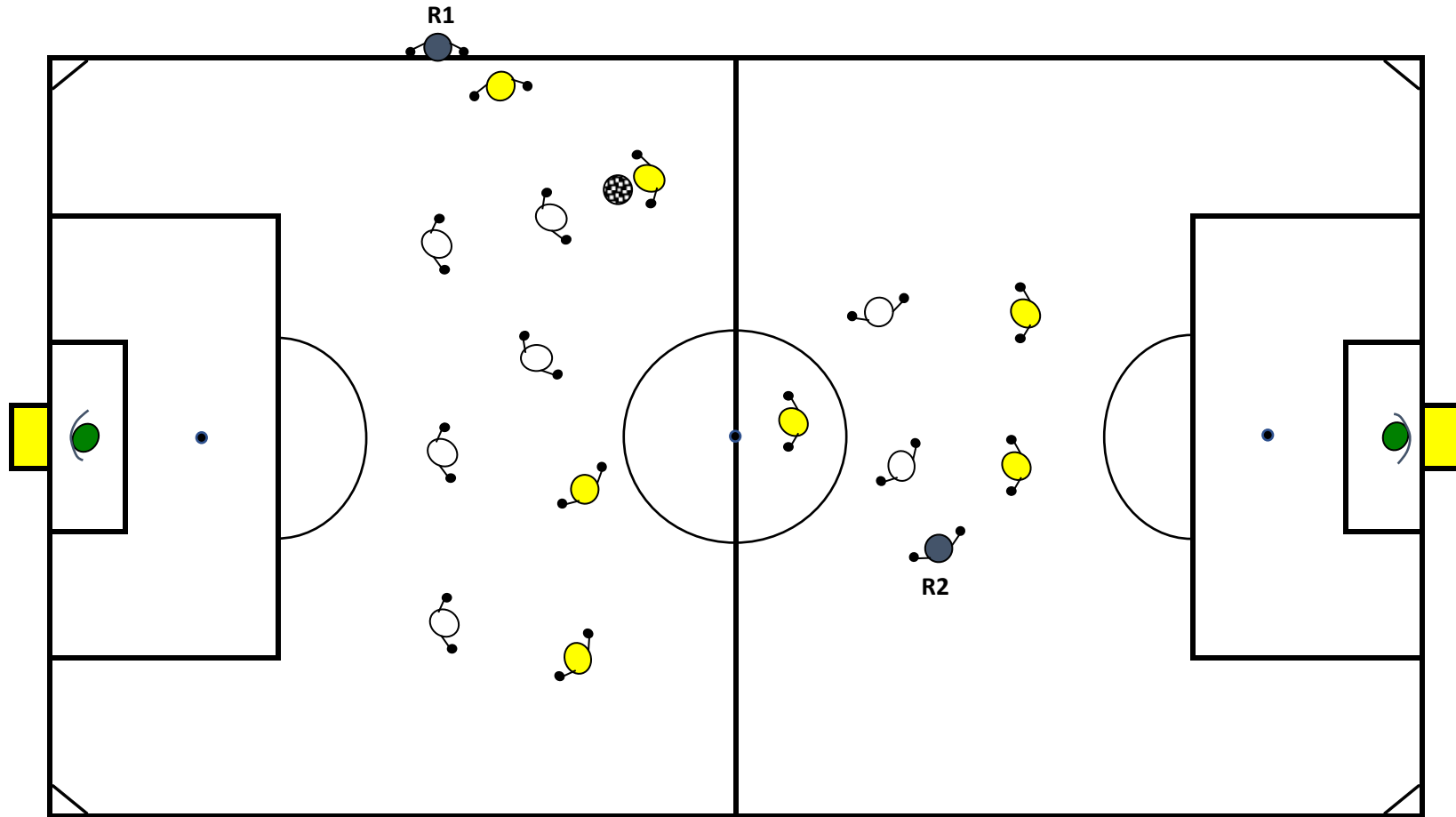
【R 1 の任務】

- ① オフサイドの反則への注視と判定
- ② B下エリア内でのファウル等への判定を補助

【R 2 の任務】

- ① B下エリア内でのファウル等への注視と判定
- ② 攻撃側  のオフサイドラインを注視

【C上エリア】




【R1の任務】

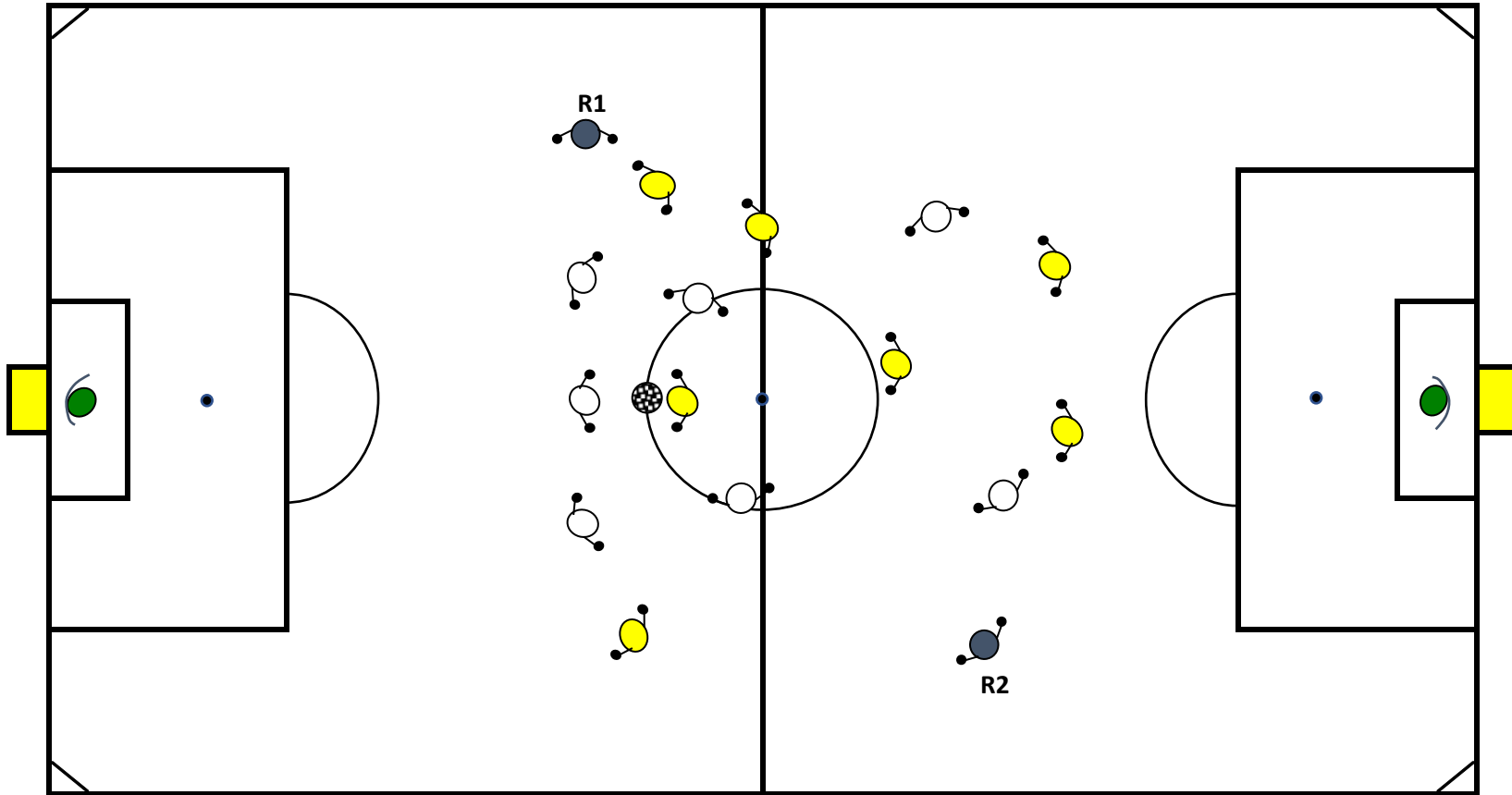
①オフサイドの反則への注視と判定 ②C上エリア内でのファウル等への注視と判定

【R2の任務】

①C上エリア内でのファウル等への判定を補助

②攻撃側  のオフサイドラインを注視

【C中エリア】




【R1の任務】

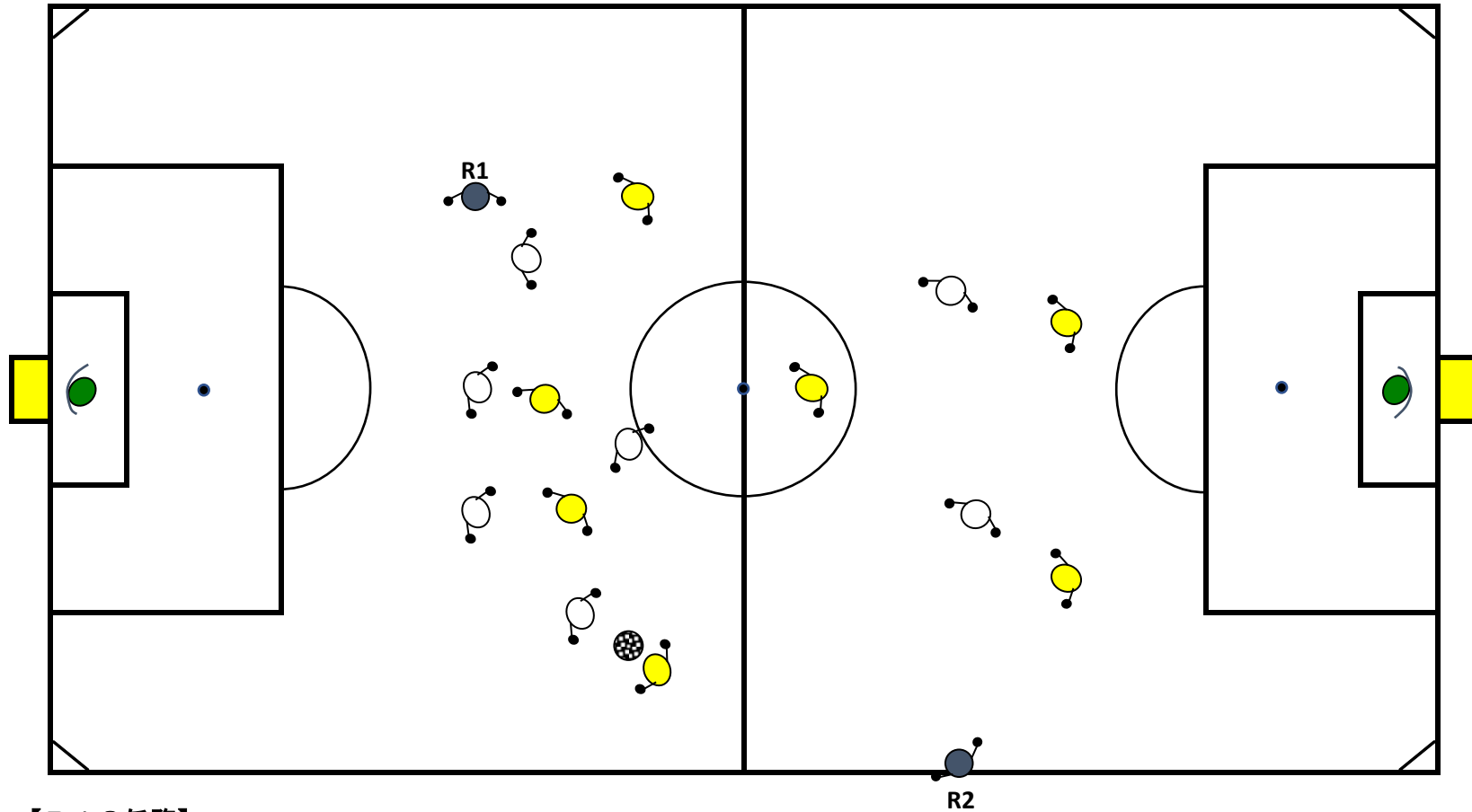
- ①オフサイドの反則への注視と判定 ②C中エリア内でのファウル等への注視と判定

【R2の任務】

- ①C中エリア内でのファウル等への判定を補助

- ②攻撃側  のオフサイドラインを注視

【C下エリア】



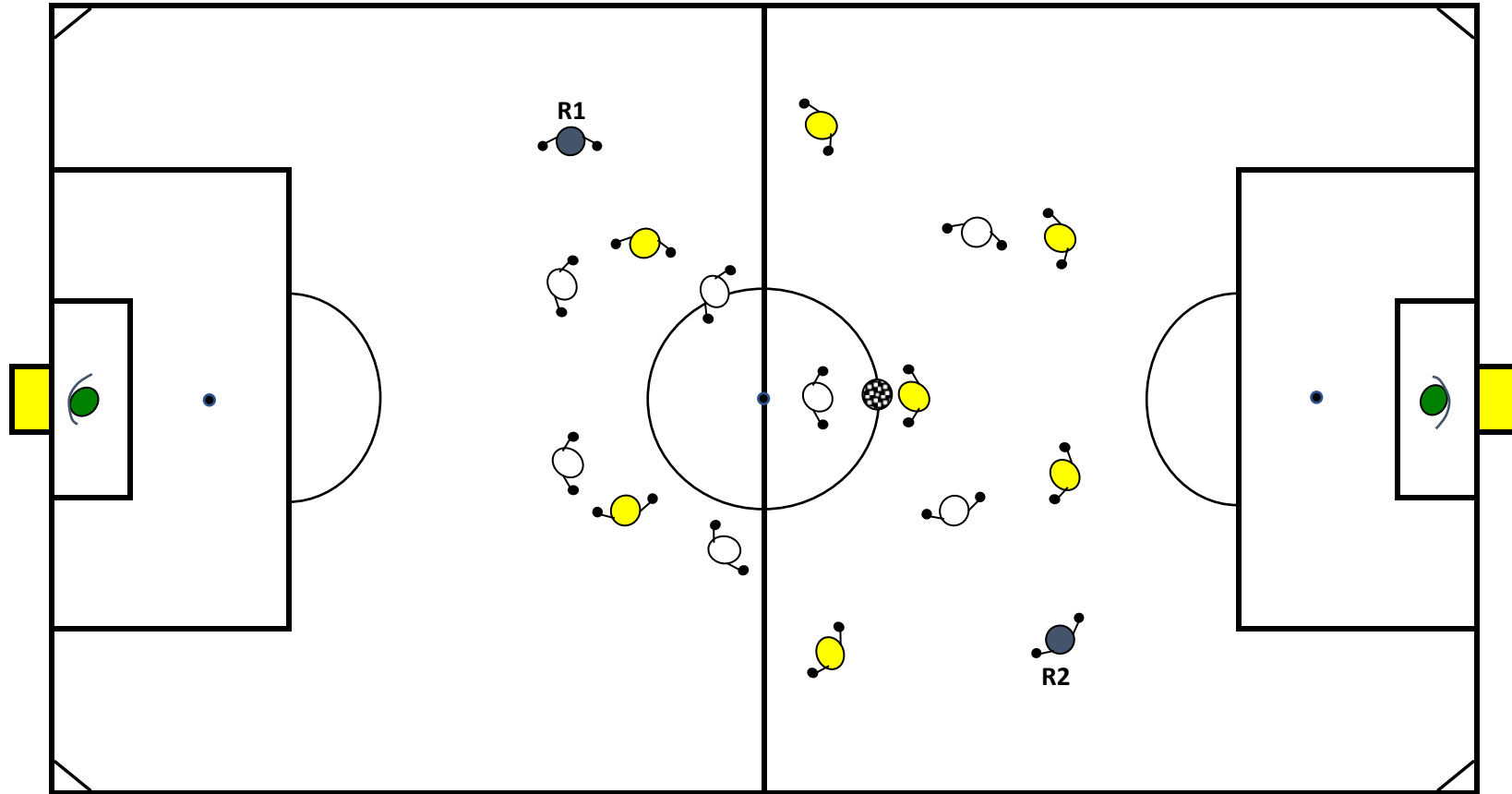
【R 1 の任務】

- ① オフサイドの反則への注視と判定
- ② C下エリア内でのファウル等への判定を補助

【R 2 の任務】

- ① C下エリア内でのファウル等への注視と判定
- ② 攻撃側  のオフサイドラインを注視

【D中エリア】



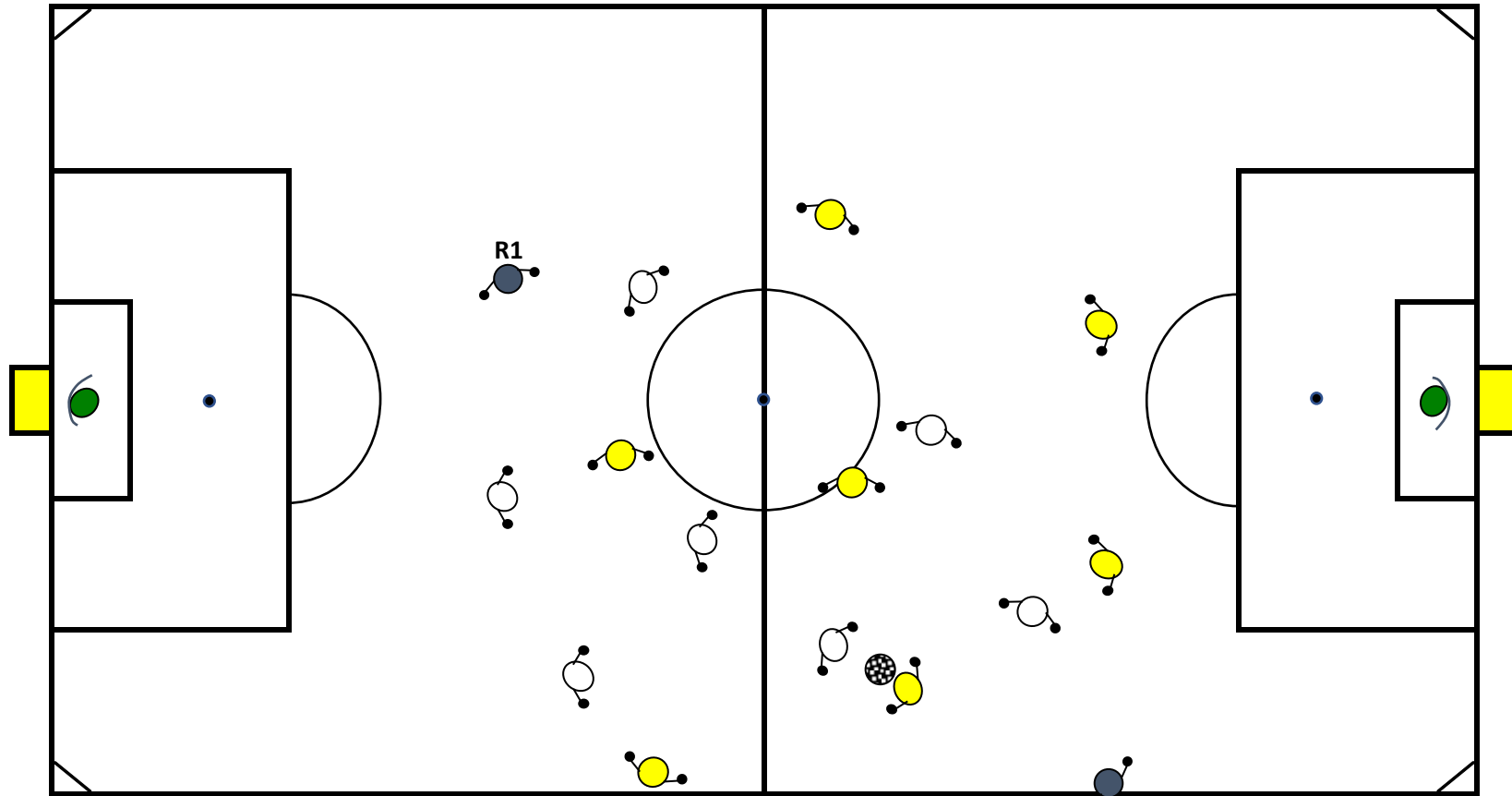
【R1の任務】

- ①オフサイドの反則への注視と判定 ②D中エリア内でのファウル等への判定を補助

【R2の任務】

- ①D中エリア内でのファウル等への注視と判定 ②攻撃側  のオフサイドラインを注視

【D下エリア】



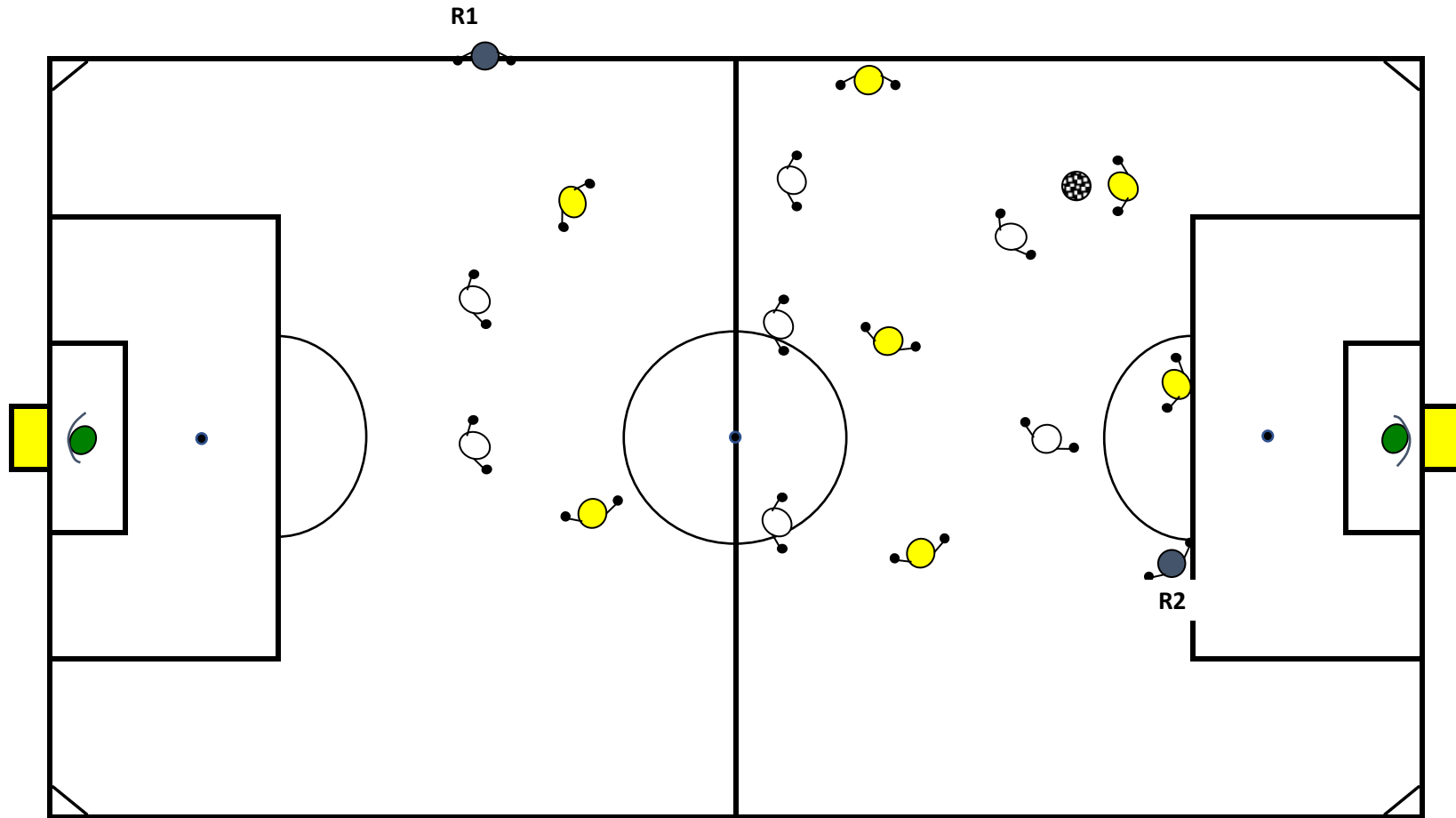
【R1の任務】

- ①オフサイドの反則への注視と判定
- ②D下エリア内でのファウル等への判定を補助

【R2の任務】

- ①D下エリア内でのファウル等への注視と判定
- ②攻撃側  のオフサイドラインを注視

【E上エリア】



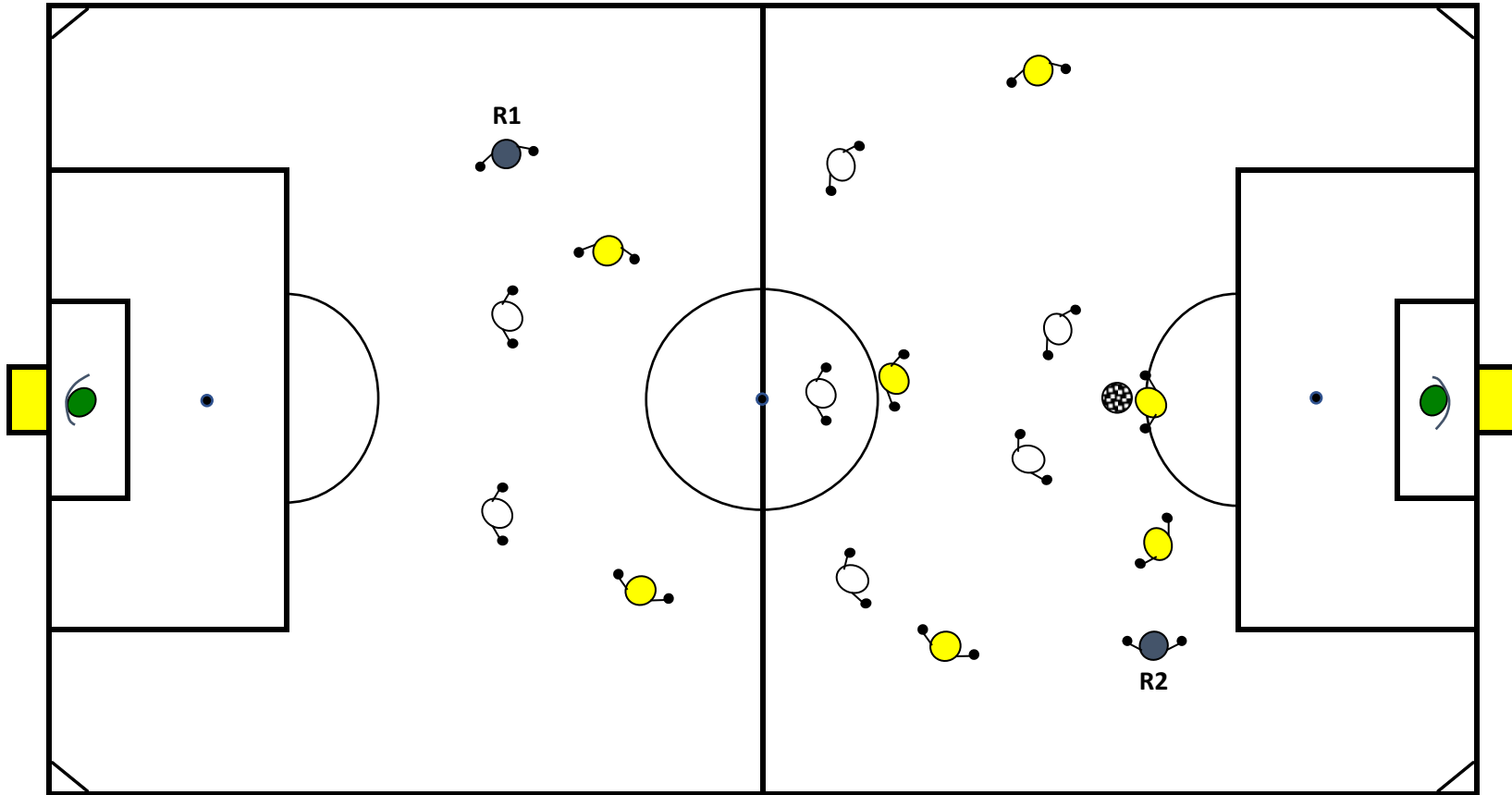
【R1の任務】

- ①オフサイドの反則への注視と判定
- ②E上エリア内でのファウル等への判定を補助

【R2の任務】

- ①E上エリア内でのファウル等への注視と判定
- ②攻撃側  のオフサイドラインを注視

【E中エリア】



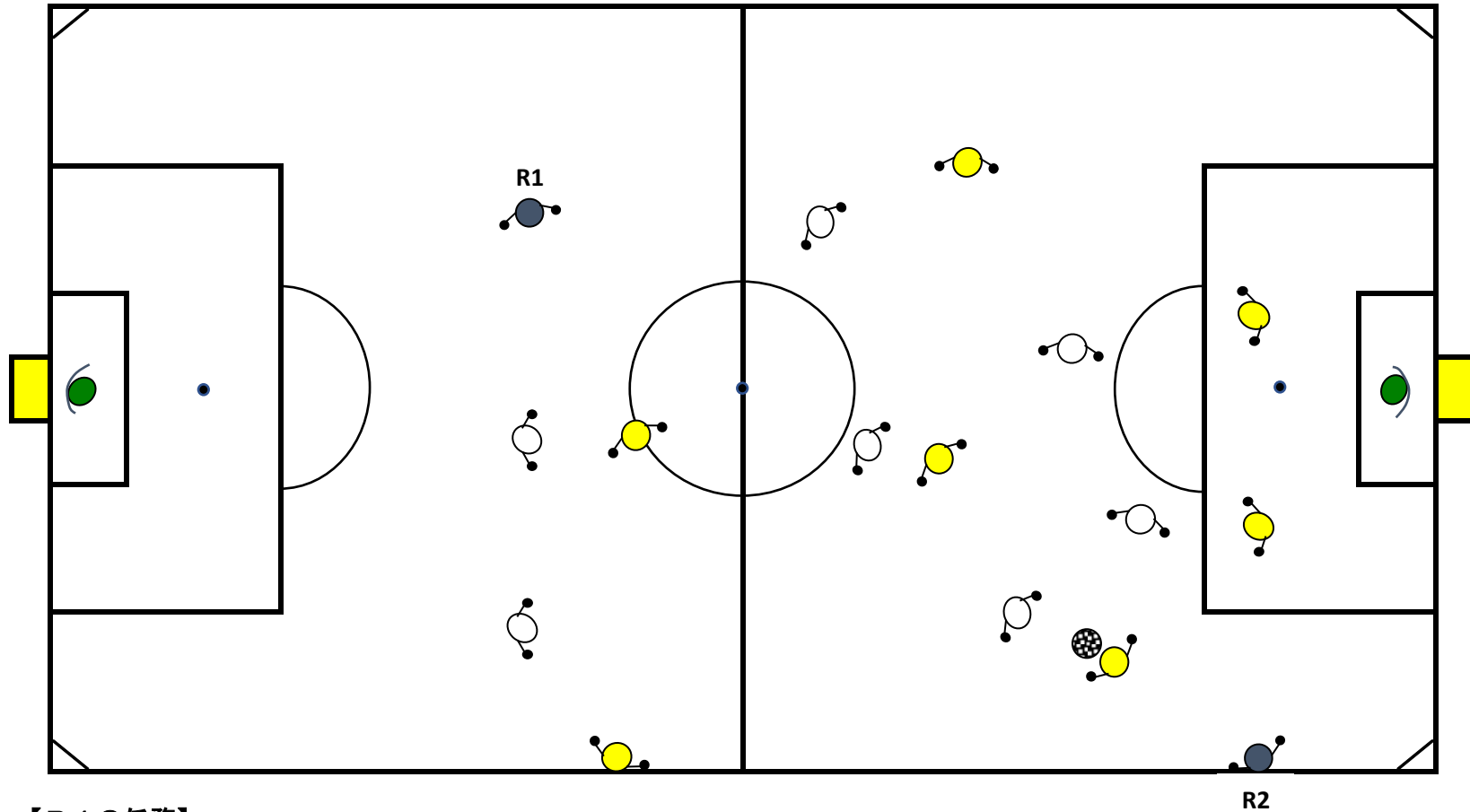
【R 1 の任務】

- ① オフサイドの反則への注視と判定
- ② E中エリア内でのファウル等への判定を補助

【R 2 の任務】

- ① E中エリア内でのファウル等への注視と判定
- ② 攻撃側  のオフサイドラインを注視

【E下エリア】



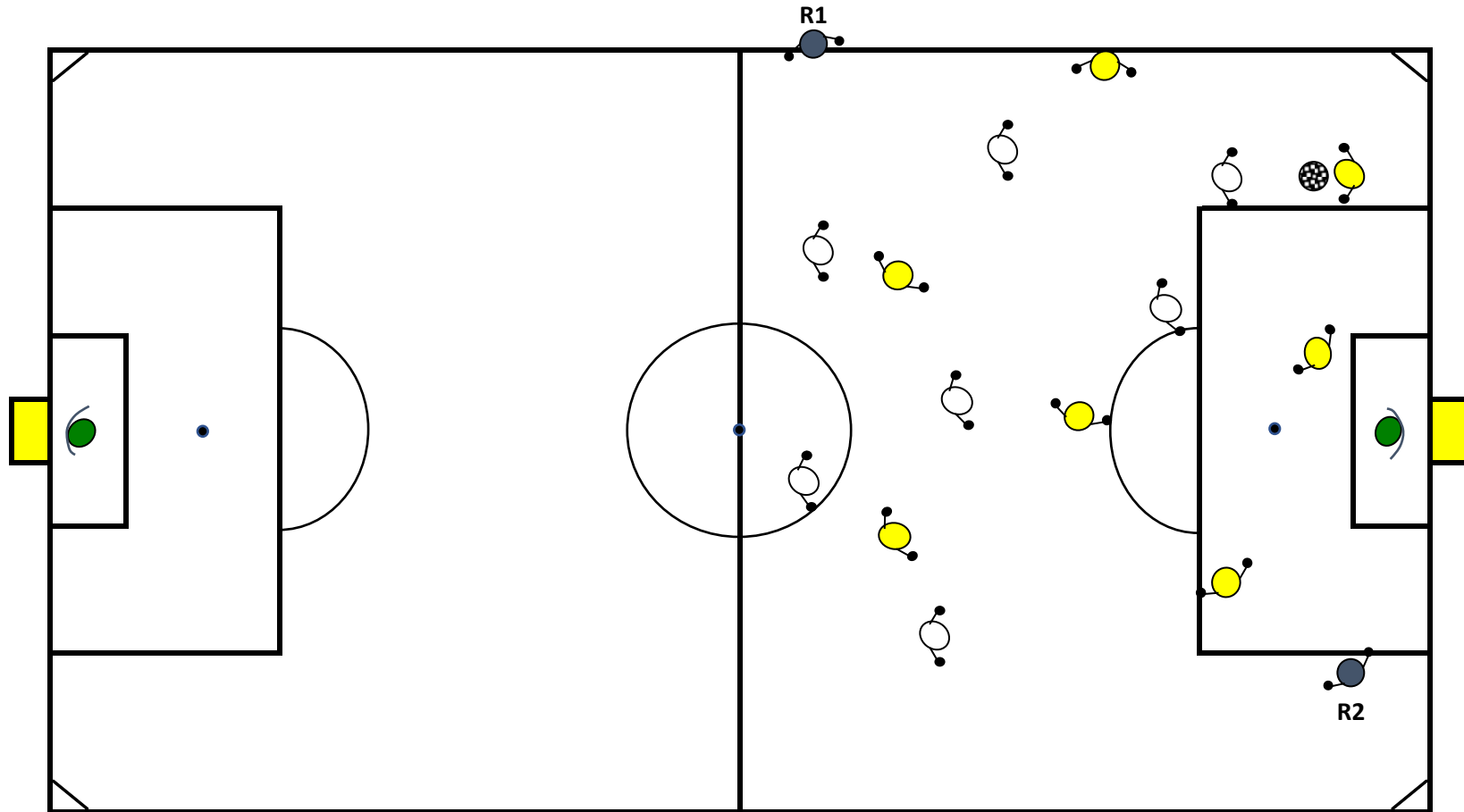
【R 1 の任務】

- ① オフサイドの反則への注視と判定
- ② E下エリア内でのファウル等への判定を補助

【R 2 の任務】

- ① E下エリア内でのファウル等への注視と判定
- ② 攻撃側  のオフサイドラインを注視

【F上エリア】



【R1の任務】

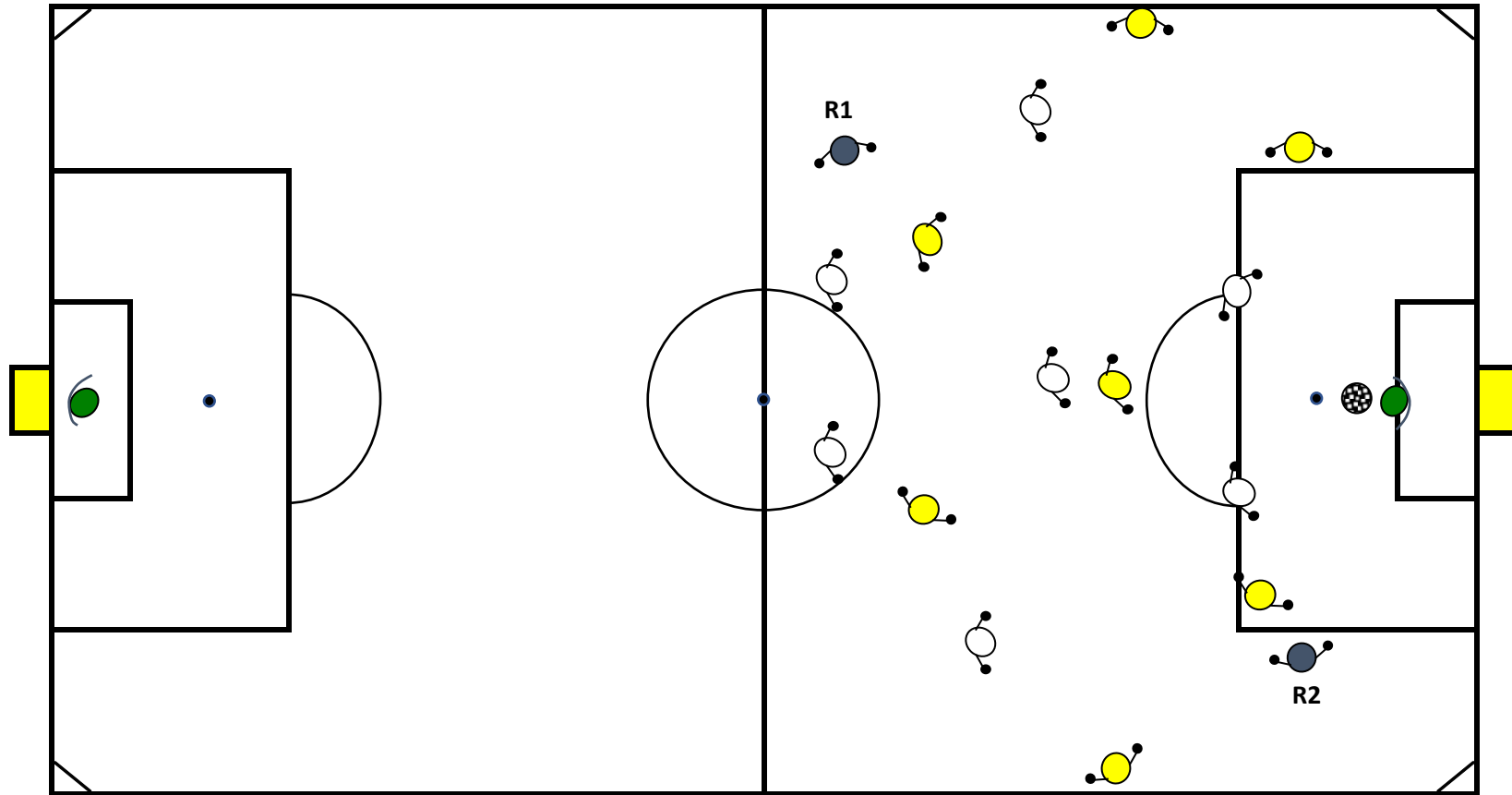
- ① オフサイドの反則への注視と判定
- ② F上エリア内でのファウル等への注視と判定

【R2の任務】

- ① F上エリア内でのファウル等への判定を補助
- ② 攻撃側  のオフサイドラインを注視

◎ F上については、両方のRから最も遠い位置でのプレーとなり、判定が困難と考えられる。
次の事象を考えながら、「審判の担当」、「Rの移動範囲」に関わらず良い位置と角度を取ることが必要となる。

【F中エリア】



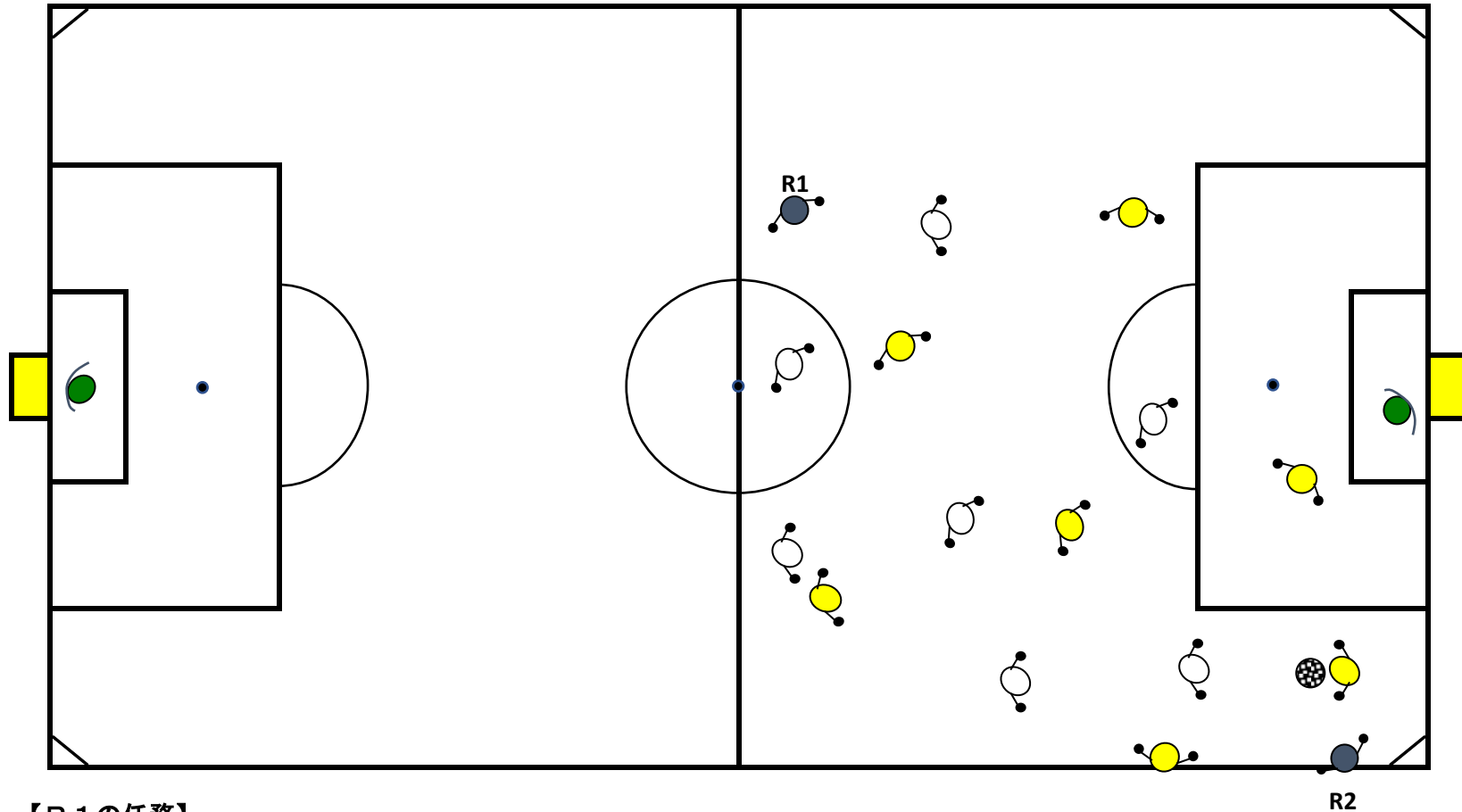
【R1の任務】

- ①オフサイドの反則への注視と判定 ②F中エリア内でのファウル等への判定を補助

【R2の任務】

- ①F中エリア内でのファウル等への注視と判定 ②攻撃側  のオフサイドラインを注視

【F下エリア】



【R1の任務】

- ①オフサイドの反則への注視と判定
- ②F下エリア内でのファウル等への判定を補助

【R2の任務】

- ①F下エリア内でのファウル等への注視と判定
- ②攻撃側  のオフサイドラインを注視